



Schlüsselqualifikation 10

Contentmanagement

Übung

Thomas Efer M.Sc.
Topic Maps Lab, Universität Leipzig
efer@informatik.uni-leipzig.de



UNIVERSITÄT LEIPZIG

Institut für Informatik
Automatische Sprachverarbeitung

topicmapslab.de



Semester-Ziele des Praktikums

- Erstellen
 - einer interaktiven Webanwendung
 - zu einem selbst gewählten Thema
 - in einem Team von 2–3 Personen

- unter Verwendung von
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript
 - Ruby on Rails





Material

- Übung
 - Mit eigenem Laptop (bevorzugt) oder auf den Rechnern im Veranstaltungsraum (Login muss beantragt werden)
 - Bearbeitung der Aufgaben in Teams
 - Abgabe der Aufgaben per E-Mail
- Unterstützung bei Aufgaben
 - direkt in/nach der Übung oder per E-Mail an mich
 - Evtl. später: weitere Unterstützung der Übung + Kursunterlagen
 - kontinuierlich mitarbeiten: die Aufgaben bauen aufeinander auf!
- Die Projekte können auf Wunsch nach dem Semester für beschränkte Zeit bei uns gehostet werden





Ablauf

- Themenfindung → Vorhabensbeschreibung
- Kontinuierliche Erarbeitung der Technologien
- Kontinuierliche Arbeit am Projekt (im Team)
- Abgabe und Präsentation der Ergebnisse





Editor

- Ein einfacher Editor reicht (z.B. Notepad) – besser:
- Windows:
 - Notepad++ <http://notepad-plus-plus.org>
 - PSPad <http://www.pspad.com/de>
 - SublimeText <http://www.sublimetext.com/3>
- Mac:
 - Textmate
 - Smultron
- Linux
 - KDE: Kate
 - Gnome: Gedit,
 - Konsole: VIM, Emacs
- Textverarbeitung (z.B. Word): **Ungeeignet!**





Gestaltung der Projekte: „Free Templates“

- Rechte beachten! (meist Quellenangabe)
- <http://www.solucija.com/templates/free>
- <http://www.adesdesign.net/blog/free-website-templates/>
- <http://templates.arcsin.se/>
- <http://www.freetemplatesonline.com/>
- <http://www.freewebtemplates.com/>
- http://colorifer.com/website_templates.html
- ...





Entwickler-Tools von Google Chrome

